

Alkalmazott grafikus		Modul							
Azonosítója	Megnevezése	A tananyagegység azonosítója	Megnevezése	A tantárgy azonosítója	Megnevezése	Elmélet/ Gyakorlat	Tantárgy összefoglaló neve		
0980-06	Művészetelméleti alapozás és ábrázolási gyakorlat	045/1.0/0980-06	Általános vizuális művészeti alapismeretek	045/1.1/0980-06	Művészettörténet a kezdetektől az ókorig	E	Művészettörténet		
				045/1.2/0980-06	A román stílus és a gótika				
				045/1.3/0980-06	A reneszánsz és a barokk				
				045/1.4/0980-06	A XVIII-XIX. Század művészeti irányzatai				
				045/1.5/0980-06	A modern művészet				
				045/1.6/0980-06	Műalkotások elemzése				
				045/1.7/0980-06	Klasszikus és kortárs alkotók, életművek				
				045/1.8/0980-06	Hazai és külföldi műgyűjtemények				
				045/1.9/0980-06	Néprajz és népművészet alapfogalmai			E	Népművészet
				045/1.10/0980-06	A magyar népművészet			GY	Rajz-festés mintázás
				045/1.11/0980-06	Szabadkezi rajzolás és festés alapjai				
				045/1.12/0980-06	Szabadkezi rajzolás és festés szabályai				
				045/1.13/0980-06	Összetett rajzi feladatok				
				045/1.14/0980-06	A rajzolás és festés tech. és kifej. lehetőség			GY	Betűrajz-tipográfia
045/1.15/0980-06	Térbeli megjelenítés								
045/1.16/0980-06	Betűrajz-tipográfia	E	Ábrázoló geometria						
045/1.17/0980-06	Térábrázolási rendszerek								
045/1.18/0980-06	Térbeli szerkesztési feladatok	E							
0981-06	Munkavállalással és vállalkozással kapcsolatos gazdasági és jogi ismeretek	045/1.0/0981-06	Vállalkozások vagy egyéni környezet tervezése, szabályszerű működése	045/1.1/0981-06 045/1.2/0981-06 045/1.3/0981-06	A technikai környezet, a munkafeltételek ism. Onálló alkotótevékenység gazdasági háttere Onálló alkotótevékenység jogi háttere	E	Gazdasági és jogi ismeretek		
0982-06	Kreatív szakmai tervezés	045/1.0/0982-06	Általános tervezési alapismeretek	045/1.1/0982-06 045/1.2/0982-06	A tervezői szemlélet és a problémamegoldás A tervezési munka fázisai	E Gy	Általános tervezési alapismeretek		
0987-06	Számítógépes grafikai programok használata, grafikai, tipográfiai tervezés, képfeldolgozás	045/1.0/0987-06	Számítógépes alapismeretek	045/1.1/0987-06	Hardver, szoftver, perifériák	Gy	Számítástechnika		
				045/1.2/0987-06	Motívumgyűjtés, vázlatolás	Gy			
				045/2.1/0987-06	Vektorgrafikus programismeret	Gy			
				045/2.2/0987-06	Pixelgrafikus programismeret	Gy			
1030-106	Grafikai munka végzése	045/1.0/1030-06	Számítógépes tervezés	045/3.1/0987-06	Kiadványtervezési alapismeretek	Gy	Komplex számítógépes tervezés		
				045/3.2/0987-06	Előkészület a késztermék kivitelezésére	Gy			
				045/4.0/0987-06	Tipográfiai alapismeretek	Gy			
				045/4.2/0987-06	A betű és grafikai elem kapcsolata	Gy			
1031-06	Grafikai illusztrálás	045/1.0/1031-06	Illusztrációs feladatok előkészítése	045/1.1/1030-06	A grafikai munka előkészítése	E	Az illusztráció		
				045/1.2/1030-06	Számítógépes tervezés	E			
				045/1.3/1030-06	Tipográfiai alapismeretek	E			
				045/1.4/1030-06	Betű és kép kapcsolata	E			
1032-06	Kiadványok, reklámanyagok tervezése, kivitelezése	045/1.0/1032-06	Tervezéselmélet	045/3.0/1030-06	Képgrafikai alkalmazások	Gy	Képgrafika Sokszorosító grafika		
				045/3.0/1030-06	Klasszikus képgrafikai ismeretek	Gy			
				045/3.0/1030-06	Klasszikus képgrafikai techn. alkalmazásai	Gy			
				045/3.0/1030-06	Egyedi képgrafikai technikák alkalmazása	Gy			
1031-06	Grafikai illusztrálás	045/1.0/1031-06	Illusztrációs feladatok előkészítése	045/4.0/1030-06	Nyomdai ismeretek	Gy	Az illusztráció		
				045/1.1/1031-06	Az illusztráció típusai	E			
				045/1.2/1031-06	Az illusztráció felhasználási területei	E			
				045/1.3/1031-06	Az eredeti grafika meghatározása	E			
1032-06	Kiadványok, reklámanyagok tervezése, kivitelezése	045/1.0/1032-06	Tervezéselmélet	045/2.0/1031-06	Az illusztrációk alkalmazási területei	Gy	Tervezéselmélet+ Általános tervezési alapismeretek		
				045/2.0/1031-06	Az illusztrációk alkalmazási területei	Gy			
				045/2.0/1031-06	Az illusztráció és tipográfia kapcsolata	Gy			
				045/2.0/1031-06	Művészi grafikai alkalmazások	Gy			
				045/2.0/1031-06	klasszikus nyomtatási eljárások alkalm.	Gy			
				045/3.1/1031-06	Digitális és analóg technikák	Gy			
				045/1.1/1032-06	A reklám kialakulása	E			
				045/1.2/1032-06	A modern reklám fejlődése napjainkig	E			
				045/1.3/1032-06	A kiadványok tervezése	E			
				045/1.4/1032-06	Cégarulatok tervezése	E			
				045/1.5/1032-06	Termékarulatok tervezése	E			
				045/1.6/1032-06	Reklám anyagok és hírdetések tervezési sz	E			
				045/1.7/1032-06	Kereskedelmi plakátok tervezése	E			
				045/1.8/1032-06	Kulturális plakátok tervezése	E			
1032-06	Kiviteli tervek készítése	045/2.0/1032-06	Kiviteli tervek készítése	045/2.1/1032-06	Kiadványok számítógépes tervezése	Gy			
				045/2.2/1032-06	Cégarulatok számítógépes tervezése	Gy			
				045/2.3/1032-06	Termékarulatok számítógépes tervezése	Gy			
				045/2.4/1032-06	Hírdetések, reklámanyagok szgépés terv.	Gy			
				045/2.5/1032-06	Kereskedelmi plakátok szgépés tervezése	Gy			
				045/2.6/1032-06	Kulturális plakátok szgépés tervezése	Gy			
045/3.0/1032-06	A grafikai tervek nyomdai előkészítése	045/3.1/1032-06	Nyomdaipari technológiák alkalmazásai	Gy					